**◈목 차◈**

Ch0. 전략 디펜스게임 & Ch1. 마커 ………………………………………………………………………………………….. 2

Ch2. 게임 규칙 …………………………………………………………………………………………………………………………… 4

Ch3. 자원 수집 …………………………………………………………………………………………………………………………… 5

1. 자원1 (BLUE마커)

2. 자원2 (YELLOW마커)

3. 자원3 (GREEN마커)

Ch4. 자원 운반 ……………………………………………………………………………………………………………………………

1. 최대 운반가능 개수

2. 자원 별 무게

Ch5. 건물 생성 ……………………………………………………………………………………………………………………………

1. 생성 범위

2. 종류

3. 생성 조건

Ch6. 넥서스 …………………………………………………………………………………………………………………………………

1. 넥서스 체력

2. 건물에 의한 변화

Ch7. 유닛 ……………………………………………………………………………………………………………………………………

1. 유닛 생성

2. 공격 유닛

Ch8. 적 AI ……………………………………………………………………………………………………………………………………

1. 적군 건물 생성 속도

2. 건물 생성 루트

3. 적 공격 유닛

Ch9. 제한 시간 ……………………………………………………………………………………………………………………………

**Ch0. 전략 디펜스게임 (\_\_플레이 시간 10분)**

1. 게임 설명

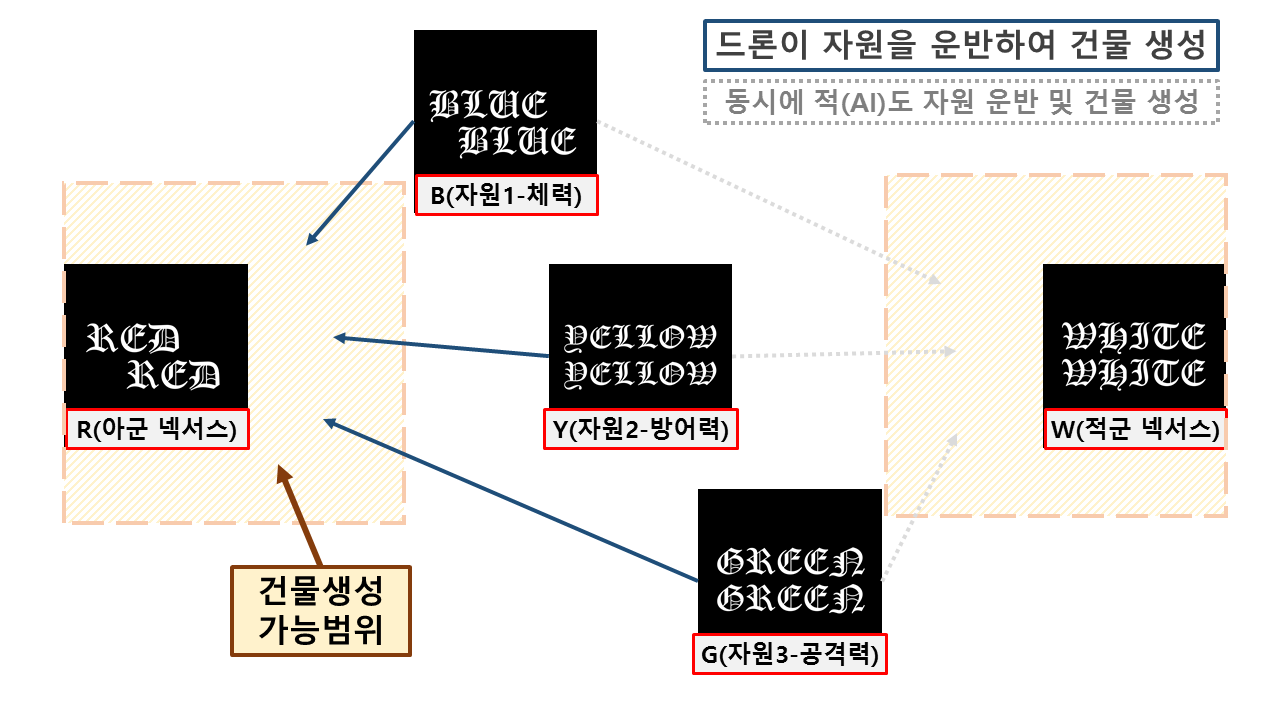
- 플레이어에게 주어진 자원과 유닛을 활용하여 적의 넥서스를 공격하고, 아군의 넥서스를 지키는 디펜스 게임이다. 자원 및 유닛은 각 마커마다 정해져 있고, 플레이어는 마커를 오가며 이를 컨트롤한다.

2. 기획의도

- 드론이 하늘을 날고 있다는 점을 살려서 직접 유닛들을 제어하기도 하고, 제 3자의 눈으로 하늘에서 모든 상황을 지켜볼 수 있다.

**Ch1. 마커**

1. 마커 흐름도

****

- 사용 마커 : RED, BLUE, YELLOW, GREEN, WHITE

2. 설명

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이름 | 이미지 | 설명 |
| RED |  | 아군 넥서스  아군 넥서스가 위치할 마커이다. |
| WHITE |  | 적군 넥서스  적군 넥서스가 위치할 마커이다. |
| BLUE |  | 자원 1 – 체력  체력건물을 짓기 위한 자원이 모여 있는 마커이다. |
| YELLOW |  | 자원 2 – 방어력  방어력건물을 짓기 위한 자원이 모여 있는 마커이다. |
| GREEN | C:\Users\hamto\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\바다1,육지1.png | 자원 3 – 공격력  공격력건물을 짓기 위한 자원이 모여 있는 마커이다. |

**Ch2. 게임 규칙**

1. 게임 흐름

- 드론이 자원을 직접 운반한다.

- 일정 자원이 채워지면 해당 자원의 건물이 생성된다.

- 아군의 자원 수집, 건물 생성을 하고 있는 순간에 동시에 적AI도 건물을 생성 중이다.

- 체력, 방어력, 공격력 건물이 각각 하나씩 세워지는 순간부터 넥서스 생성과 제한시간이 시작되고, 적군 넥서스 공격 및 아군 넥서스 방어가 시작된다.

2. 게임 규칙

3. 드론 움직임

- 자원을 직접 운반할 때

- 원하는 장소에 건물을 생성할 때

- 아군 공격 유닛을 생성할 때

**Ch3. 자원 수집**

1. 자원1 (BLUE마커)

2. 자원2 (YELLOW마커)

3. 자원3 (GREEN마커)

Ch4. 자원 운반

1. 최대 운반가능 개수

2. 자원 별 무게

Ch5. 건물 생성

1. 생성 범위

2. 종류

2-1. 건물1

2-2. 건물2

2-3. 건물3

3. 생성 조건

Ch6. 넥서스

1. 넥서스 체력

2. 건물에 의한 변화

Ch7. 유닛

1. 유닛 생성

2. 공격 유닛

Ch8. 적 AI

1. 적군 건물 생성 속도

2. 건물 생성 루트

3. 적 공격 유닛

Ch9. 제한 시간

1. 제한 시간 조건

- 체력,방어력,공격력 건물이 각각 하나씩 세워지는 순간부터 제한시간이 시작되고, 적군 넥서스 공격이 가능하다.